

Basit Programlama Kavramları Nedir?

Çalışma Kağıdı

Programlama, bilgisayara ne yapması gerektiğini adım adım anlatan komutlar dizisidir. Bu komutlar bir araya gelerek bir görevi yerine getirir.

Sorular

- Aşağıdakilerden hangisi bir bilgisayar komutuna örnektir?
A) Oyun oynamak
B) İnternete girmek
C) Ekranı 'Merhaba' yaz
D) Bilgisayarı kapatmak
- Bir pastanın yapılış tarifi neye benzer?
A) Bir komuta
B) Bir algoritmaya
C) Bir programlamaya
D) Bir donanıma
- Robotun önce sağa dönüp sonra ileri gitmesi için hangi kavram önemlidir?
A) Hız
B) Renk
C) Sıralama
D) Boyut
- Bir bilgisayara 'Merhaba Dünya!' yazdırmasını nasıl söyleriz?
- Bir robotu 3 adım ileri götürmek için hangi komutları kullanırız?
- Bir oyunda karakterin zıplamasını sağlamak için ne gerekir?
- Tanımla: Programlama Nedir?
- Tanımla: Algoritma Nedir?
- Tanımla: Komut Nedir?

Cevap Anahtarı

1. C) Ekrana 'Merhaba' yaz — Ekrana 'Merhaba' yaz komutu, bilgisayara ne yapacağını söyleyen belirli bir talimattır.
2. B) Bir algoritmaya — Bir pastanın yapılış tarifi, bir işi yapmak için izlenen adımlar dizisi olduğu için algoritmaya benzer.
3. C) Sıralama — Robotun doğru hareketi yapabilmesi için komutların doğru sırada verilmesi, yani sıralama çok önemlidir.
4. 1. Bilgisayara 'yazdır' komutunu veririz. 2. Yazdırılacak metni ('Merhaba Dünya!') belirtiriz. 3. Komutu çalıştırırız.
5. 1. 'ileri git' komutunu kullanırız. 2. Bu komutu 3 kere tekrar ederiz. 3. Her komutun doğru sırada çalıştığından emin oluruz.
6. 1. Oyuncunun 'zıpla' tuşuna basması gibi bir olay tetiklenir. 2. Bilgisayar, 'zıplama' komutunu anlar. 3. Karakter ekranda zıplar.
7. Bilgisayara ne yapacağını adım adım anlatma işidir.
8. Bir işi yapmak için izlenen adımlar dizisidir. Bir nevi tarif gibidir.
9. Bilgisayara veya robota verilen tek bir talimattır.

Bounlu

Tüm kartlar, adım adım çözümler ve AI hoca desteği Notek uygulamasında.
Sınav tarihlerini Promy otomatik hatırlatıcıya çevirir.