

Blok Tabanlı Programlama Nedir?

Çalışma Kağıdı

Blok tabanlı programlama, kodları metin yerine renkli bloklar halinde sürükleyip birleştirerek program yazmamızı sağlayan bir yöntemdir.

Sorular

1. Aşağıdakilerden hangisi blok tabanlı programlamada kullanılan bir komut türü değildir?

- A) Hareket Blokları
- B) Görünüm Blokları
- C) Matematiksel İşlem Blokları
- D) Yemek Blokları

2. Blokları birleştirmeye ne ad verilir?

- A) Kodlama
- B) Derleme
- C) Algoritma Oluşturma
- D) Sürükle-Bırak

3. Bir karakterin sürekli tekrar eden bir hareketi yapmasını sağlamak için hangi blok türü kullanılabilir?

- A) Kontrol Blokları (örneğin 'tekrarla')
- B) Olay Blokları
- C) Ses Blokları
- D) Veri Blokları

4. Bir kediye ekranda yürütmek için hangi blokları kullanırsın?

5. Bir oyun karakterini zıplatmak için ne yapmalıyız?

6. Bir sesi çalmak için hangi blokları kullanmalıyız?

7. Tanımla: Blok Tabanlı Programlama Nedir?

8. Tanımla: En Popüler Blok Tabanlı Programlama Araçları Nelerdir?

9. Tanımla: Blok Tabanlı Programlamanın Avantajı Nedir?

Cevap Anahtarı

1. D) Yemek Blokları — Yemek blokları diye bir komut türü yoktur. Hareket, görünüm ve matematiksel işlemler gibi bloklar programlamada kullanılır.
2. A) Kodlama — Blokları birleştirerek bir program oluşturma sürecine genel olarak kodlama denir. Sürükle-bırak ise bu işlemi yapma şeklidir.
3. A) Kontrol Blokları (örneğin 'tekrarla') — Kontrol blokları, programın akışını yönetmeye yarar. 'Tekrarla' gibi bloklar, bir işlemi birden çok kez çalıştırmak için kullanılır.
4. Önce 'hareket' bloğundan 'ileri git'i seçeriz. Sonra 'görünüm' bloğundan 'merhaba de' diyebiliriz. Bu blokları sırayla birleştirerek kedinin hareket etmesini sağlarız.
5. Karakterin 'kontrol' bloklarından 'eğer tuşa basıldıysa' bloğunu alırız. Sonra 'hareket' bloklarından 'yukarı zıpla' bloğunu içine yerleştiririz. Böylece tuşa basınca karakter zıplar.
6. Önce 'ses' bloklarından 'ses çal' bloğunu seçeriz. Sonra bu bloğu, istediğimiz olayın gerçekleştiği anı belirten başka bir bloğun (örneğin 'başladığında') altına ekleriz.
7. Kodları metin yerine bloklar halinde sürükleyip birleştirerek program yazma yöntemidir.
8. Scratch, Blockly, Code.org gibi platformlar en bilinenleridir.
9. Kod yazmayı kolaylaştırır, hata yapma olasılığını azaltır ve görsel olduğu için anlaşılması daha rahattır.

Bounlu

Tüm kartlar, adım adım çözümler ve AI hoca desteği Notek uygulamasında.
Sınav tarihlerini Promy otomatik hatırlatıcıya çevirir.