

Değişkenler ve Veri Tipleri Nedir?

Çalışma Kağıdı

Değişkenler, bilgisayarın hafızasında bilgileri saklamak için kullandığı kutular gibidir. Veri tipleri ise bu kutuların içine ne tür bir bilgi koyabileceğimizi belirler.

Sorular

1. Bir kişinin yaşını saklamak için en uygun veri tipi hangisidir?
A) Metin (String)
B) Tam Sayı (Integer)
C) Mantıksal (Boolean)
D) Ondalık Sayı (Float)
2. Bilgisayarın hafızasında bir ismi saklamak için kullanılan isimlendirilmiş alana ne ad verilir?
A) Veri Tipi
B) Algoritma
C) Değişken
D) Program
3. Bir öğrencinin sınavdan geçtiğini belirtmek için hangi veri tipi kullanılır?
A) Tam Sayı (Integer)
B) Metin (String)
C) Mantıksal (Boolean)
D) Ondalık Sayı (Float)
4. Bir öğrencinin adını saklamak için hangi değişken ve veri tipini kullanırız?
5. Bir sayıyı saklamak için hangi değişken ve veri tipini kullanırız?
6. Bir şeyin doğru mu yanlış mı olduğunu belirtmek için hangi veri tipini kullanırız?
7. Tanımla: Değişken Nedir?
8. Tanımla: Veri Tipi Nedir?
9. Tanımla: Metin (String) Veri Tipi

Cevap Anahtarı

1. B) Tam Sayı (Integer) — Yaş, genellikle tam sayılarla ifade edilir. Ondalıkli sayılar da kullanılabilir ancak tam sayılar daha yaygındır ve daha az yer kaplar. Metin ve mantıksal tipler yaş için uygun değildir.
2. C) Değişken — Bilgisayarın hafızasında bilgi saklamak için kullanılan isimlendirilmiş kutulara değişken denir.
3. C) Mantıksal (Boolean) — Bir durumun doğru mu yanlış mı olduğunu belirtmek için mantıksal (boolean) veri tipi kullanılır. Örneğin, 'sınavGectiMi = true' gibi.
4. Öğrencinin adı bir kelime olduğu için 'metin' (string) veri tipini kullanırız. Değişkenimizin adı da 'ogrenciAdi' olabilir. Yani, 'ogrenciAdi' adında bir metin kutusu oluşturmuş oluruz.
5. Sayıları saklamak için 'tam sayı' (integer) veya 'ondalıkli sayı' (float/double) veri tiplerini kullanırız. Örneğin, yaşımızı saklamak için 'yas' adında bir tam sayı değişkeni kullanabiliriz.
6. Bu tür durumlar için 'mantıksal' (boolean) veri tipini kullanırız. Sadece iki değeri vardır: 'doğru' (true) veya 'yanlış' (false). Örneğin, 'sınavGectiMi' adında bir mantıksal değişkenimiz olabilir.
7. Bilgisayarın hafızasında bilgi saklamak için kullanılan isimlendirilmiş bir alandır.
8. Bir değişkenin alabileceği değer türünü belirleyen kuraldır (örneğin, sayı, metin, doğru/yanlış).
9. Harflerden, kelimelerden veya cümlelerden oluşan verileri saklar. Tırnak içinde gösterilir (örn. "Merhaba").

Bounlu

Tüm kartlar, adım adım çözümler ve AI hoca desteği Notek uygulamasında.
Sınav tarihlerini Promy otomatik hatırlatıcıya çevirir.