

Takim Dinamikleri ve Catisma Cozumu Nedir?

Calisma Kagidi

Takim dinamikleri bir grup icindeki etkilesim kaliplaridir; catisma cozumu ise anlasmazliklari yapici bicimde ele alma surecidir. Ikisi birlikte, surtusmeyi buyumeye donusturen yuksek performansli takimlari saglar.

Sorular

1. Yapici catismanin bir isareti hangisidir?

- A) Gizli kin ve pasif-agresif davranis
- B) Konuya, kisiye degil odaklanma
- C) İnsanların gruptan çekilmesi
- D) Her anlaşmazlıktan kaçınma

2. Takimlardaki psikolojik guven nedir?

- A) Hic risk veya basarisizlikten kacinma
- B) Sesini cikarmaktan dolayi cezalandirilmayacaginiz inanci
- C) Her kararda anlasma
- D) Hicbir catismanin meydana gelmemesi

3. Hangi catisma cozme yaklasimi karsilikli tatmini hedefler?

- A) Kacinma
- B) Rekabet
- C) Isbirligi
- D) Uyum

4. Dogru mu yanlis mi: Yuksek performansli takimlarda catisma tamamen ortadan kalkar.

- A) Dogru
- B) Yanlis

5. Iki gelistirici kod tasariminda anlasamiyor. Bunu nasil cozmeli?

6. Bir takim uyesi kararlarda dislanmis hissediyor. Kok neden ve cozum nedir?

7. Is yuku dengesizligi kin yaratiyor. Nasil duzeltilir?

8. Tanimla: Takim dinamikleri nedir?

9. Tanimla: Takimlardaki catisma neden bazen sagliklidir?

10. Tanimla: Gorev ve iliski catismasi arasindaki fark nedir?

Cevap Anahtari

1. B) Konuya, kisiye degil odaklanma - Yapici catisma kisileri sorunlardan ayirir, diyalogu acik tutar ve karsilikli kazanci hedefler.
2. B) Sesini cikarmaktan dolayi cezalandirilmayacaginiz inanci - Psikolojik guven, fikirler, sorular ve endiseler sesli olmaktan korkmadan soyleme guvenidir.
3. C) Isbirligi - Isbirligi her iki tarafi anlamaya calisir ve herkesi tatmin eden cozumler bulur-en dayanikli yaklasim.
4. B) Yanlis - Yanlis. Yuksek performansli takimler catisma icerir ancak bunu iyi yonetir-anlasmazliklari ogrenme firsatina cevirlirler.
5. 1. Durakla: Duygulari sakinlestir, kisiyi sorundan ayir. 2. Anla: Her perspektifi yargilamadan dinle. 3. Odakla: Tasarim degerlerini tartis, kisisel elestiri degil. 4. Karar: Her iki yaklasimi test et veya hibrit cozum bul. 5. Ogren: Karari ve nedenini belgele.
6. 1. Arastir: Ozel olarak neden dislanmis hissettigini sor. 2. Teshis: Zayif iletisim, farkinda olmayan onyargi veya belirsiz roller mi? 3. Ele Al: Saydam surecler sagla ve onlari anlamlı bicimde katil. 4. Takip: Kisinin degerli hissettigini dogrula.
7. 1. Degerlendir: Gercek is yuku dagilimini objektif olcum yap. 2. Tartis: Takimi bir araya getir, dengesizligi kabul et. 3. Yeniden Dagit: Gorevleri kapasite ve beceriye gore ayarla. 4. Onle: Daha net beklentiler ve duzenli kontroller koy.
8. Bir gruptaki etkilesim, iletisim ve isbirligi kaliplari-roller, normlar ve iliskiler tarafından sekillendirilir.
9. Yapici catisma farkli gorusleri ortaya cikarir, yaraticiligi uyarir ve grupla dusunceden daha iyi kararlar verir.
10. Gorev catismasi: is fikirleri uzerinde anlasmazlik. Iliski catismasi: kisisel gerginlik veya saygisizlik-daha yikici.

Bounlu

Tum kartlar, adim adim cozumler ve AI hoca destegi Notek uygulamasinda.
Sinav tarihlerini Promy otomatik hatirlaticiya cevirlir.