Takim Dinamikleri Nedir?

Calisma Kagidi

Takim dinamikleri, bir grup icinde gelisen etkilesimler, roller ve surecleri ifade eder. Saglikli dinamikler guven, acik iletisim, paylasilan hedefler ve etkili catisma cozumu gerektirir.

Sorular

1. Hangi asama catisma ve statu icin rekabet ile karakterize edilir?

A) Sekillenis
B) Firtina
C) Normlasma
D) Performans

2. Yuksek performansli takimlarin

A) Hicbir zaman catismasi yoktur
B) Net hedefleri, psikolojik guvenligi, acik iletisimi ve guveni vardir
C) Kararlarin tumunu alan guclu otorite vardir
D) Fikir cesitliligi yoktur

3. Takimda psikolojik guvenlik demek

A) Hicbir zaman hata yok
B) Insanlar konusup, soru sorabilir ve rezillik korkusu olmadan hata kabul edebilir
C) Sorunlari onlemek icin guclu kurallar vardir
D) Mudur her zaman kararlari onaylar

4. 'Firtina' asamasi

A) Takimin basarisiz olacaginin bir isaretidir
B) Takim gelisimi icin normal ve gereklidir
C) Dogru insanlari ise alirsaniz kacinilabilir
D) Sadece islemez takimlar icindir

5. Yeni proje takimi kibar baslar. 3. hafta, anlasmazliklar patlak verir. Bu hangi asama ve ne olmali?

6. Psikolog, izole alt gruplarda grup polarizasyonunu inceler. Ne olur?

7. Yuksek ve dusuk guveni olan spor takimi. Fark nedir?

8. Tanimla: Takim dinamikleri nedir?

9. Tanimla: Tuckman'in dort asamasi?

10. Tanimla: Takimda catisma neden normaldir?

Notek ile bu konuyu AI hocayla, Apple Pencil ile calis:
https://apps.apple.com/app/id6766946341

Cevap Anahtari

1. B) Firtina - Firtina, insanlar etki icin yaristiginda ve rolleri netlestirdiginde catismanin ortaya ciktigi asamadir.

2. B) Net hedefleri, psikolojik guvenligi, acik iletisimi ve guveni vardir - Performans asamasindaki takimlar acikliga, konusma guvenligine ve isbirlikci problem cozmelerine sahiptir.

3. B) Insanlar konusup, soru sorabilir ve rezillik korkusu olmadan hata kabul edebilir - Psikolojik guvenlik, hatalarin cezalandirilmayacagina dair guvendir - ogrenme ve inovasyonu saglar.

4. B) Takim gelisimi icin normal ve gereklidir - Firtina evrensel ve sagliklidir; catisma roller, degerler ve normlari netlestirir.

5. 1-2 hafta (sekillenis): kibar, ihtiyatli, belirsiz roller 3+ hafta (firtina): oncelikler konusunda catisma, statu Mudur tartismayi kolaylastirir, normlari belirler, rolleri sifirlar Takim senkronize (normlasma) ve ustun performans (performans)

6. Alt gruplar ayri gelisir, capraz konusma yok Her alt grup gorusleri daha uc hale gelir (yanki odasi) Cesitli, acik takimlar diyalogla bu tuzagi onler

7. Yuksek guven: oyuncular serbestce gecistirir, hatalari kapatir, birlikte kutlar Dusuk guven: bencil oyun, baskalarini sucla, hesap yok Guven performans; dusuk guven islev bozuklugu

8. Uyeler ortak bir hedef dogrultusunda calisirken gelisen etkilesimler, iletisim ve surecler.

9. Sekillenis (kibar, belirsiz), firtina (catisma), normlasma (anlasma), performans (olgun, odakli).

10. Catisma katilimi ve cesitli bakis acilarini gosterir; insaat yapilirsa sagliklidir.

Bounlu

Tum kartlar, adim adim cozumler ve AI hoca destegi Notek uygulamasinda.
Sinav tarihlerini Promy otomatik hatirlaticiya cevirir.