

Insaat Programlamasi Nedir?

Calisma Kagidi

Insaat programlamasi tum proje gorevlerinin zaman icinde yer aldigi bir plan gelistir, mantiksal siraya koy, kritik faaliyetleri tanimla ve proje ne zaman tamamlanacagini tahmin et.

Sorular

1. Kritik Yol Yontemi (CPM) sunlari tanimlar:

- A) insaatin en ucuz yolunu
- B) proje suresini belirleyen gorev dizisini
- C) gereken isci sayisini
- D) santiyede en iyi guvenlik yolunu

2. Bir gorev 5 gunde tasarlanmis, 1. Gun baslar. Gercek is 7 gun surerse, etki

- A) etkisi yok (is devam eder)
- B) bagli gorevlerde 2 gunluk gecikme (kritik yoldaysa)
- C) sadece maliyet asimi
- D) guvenlik tehlikesi

3. Programlama bos zamani (slack) anlamina gelir:

- A) kullanilmayan butce
- B) bir gorev projeyi geciktirmeden ertelenebilir
- C) yapiyi samandira testine alma suresi
- D) malzemedeki ek pay

4. Kaynak duzenleme su amacla kullanilir:

- A) araziye duzeltmek
- B) isci/ekipman talebini zaman icinde dengelemek
- C) malzeme masraflarini azaltmak
- D) insaati hizlandirmak

5. 4 aylik bir yenileme: yikim (2 hafta) yapi iskeleti (3 hafta) elektrik (2 hafta) alcipan (1 hafta) boya (1 hafta). Kritik yoldaki gorevler hangisi?

6. Kazi 3 hafta surer. Kazi bitmese bile beton 1 hafta sonra baslayabilir (ekipman hazirlik yapilabilir). Bu ileri baslamadir. Etki?

7. Alcipan 2 hafta olarak planlanir ama sadece bir ekip vardir; normalde programa sigmak icin iki ekip gerekir. Kaynak sinirlamasi nedir?

8. Tanimla: Insaat programlamasi nedir?

9. Tanimla: Kritik yol nedir?

10. Tanimla: Gorev suresi nedir?

Cevap Anahtari

1. B) proje suresini belirleyen gorev dizisini - CPM, en uzun bagimli gorev zincirini hesaplar; kritik gorevlerde gecikmeler projeyi geciktirir.
2. B) bagli gorevlerde 2 gunluk gecikme (kritik yoldaysa) - Gorev kritikse, 2 gunluk asim bagli gorevleri ve proje tamamlanmasini geciktirir.
3. B) bir gorev projeyi geciktirmeden ertelenebilir - Bos zaman kritik olmayan gorevlerde varilan serbestlik; kucuk gecikmeler proje tamamlanmasini etkilemez.
4. B) isci/ekipman talebini zaman icinde dengelemek - Kaynak duzenleme gorev zamanlamasini ayarlayarak isgucu ve ekipman kullanimini duzgün hale getirir, pik ve vadileri onler.
5. Sureleri topla: $2 + 3 + 2 + 1 + 1 = 9$ hafta (36 gun, 4 ay icinde ~17 hafta). Bu siradaki tum gorevler kriiktir - herhangi bir gecikme proje tamamlanmasini uzatir.
6. Ileri baslama programi sikistirir: beton 4. hafta yerine 2. haftada baslar. Kazida bos zaman kucuk gecikmeleri absorbe eder ve beton baslamasini etkilemez.
7. Kaynak sinirlamasi isciliktir: bir ekip alcipani 4 hafta yerine 2 haftada tamamlayamaz. Programci karar verir: ekstra ekip ise al (maliyet) veya program gecikmesini kabul et (zaman baskisi).
8. Proje gorevlerini zaman sirasinda organize etme, sureleri tahmin etme, bagimlilikleri tanımlama ve tamamlanmayı tahmin etme islemdir.
9. Bagimli gorevlerin en uzun dizisi; kritik gorevlerde herhangi bir gecikme tum projeyi geciktirir. Kritik olmayan gorevlerde bos zaman vardır.
10. Bir gorevi tamamlamak icin gereken tahmini zaman, genellikle kapsam, ekip boyutu ve verimlilik temelinde.

Bounlu

Tum kartlar, adim adim cozumler ve AI hoca destegi Notek uygulamasinda.
Sinav tarihlerini Promy otomatik hatirlaticiya ceviriir.