

Programlama Mantığına Giriş Nedir?

Çalışma Kağıdı

Programlama mantığı, bir problemi çözmek için izlenecek adımları (algoritmayı) belirleme ve bu adımları mantıksal bir sıra ile ifade etme yeteneğidir.

Sorular

1. Aşağıdakilerden hangisi bir algoritmanın temel özelliklerinden biri DEĞİLDİR?
A) Belirginlik (Her adım net olmalı)
B) Sonluluk (Sonlu sayıda adımda bitmeli)
C) Belirsizlik (Adımlar farklı yorumlanabilir olmalı)
D) Etkililik (Her adım uygulanabilir olmalı)
2. Bir konuda karar vermek için kullanılan programlama mantığı yapısı hangisidir?
A) Döngü
B) Değişken
C) Koşullu İfade
D) Fonksiyon
3. Bir görevin tekrar tekrar yapılması gerektiğinde hangi yapı kullanılır?
A) Koşullu İfade
B) Döngü
C) Değişken
D) Yorum Satırı
4. İki sayıyı toplamak için programlama mantığı nasıl oluşturulur?
5. Bir sayının tek mi çift mi olduğunu bulan programlama mantığı nasıldır?
6. Tanımla: Algoritma Nedir?
7. Tanımla: Akış Şeması Nedir?
8. Tanımla: Değişken Nedir?

Cevap Anahtarı

1. C) Belirsizlik (Adımlar farklı yorumlanabilir olmalı) — Algoritmanın adımları net ve belirsizlikten uzak olmalıdır. Belirsizlik, algoritmanın doğru çalışmasını engeller.
2. C) Koşullu İfade — Koşullu ifadeler (if, else if, else gibi), belirli bir koşula göre farklı eylemler gerçekleştirilmesini sağlar.
3. B) Döngü — Döngüler, belirli bir koşul sağlandığı sürece bir kod parçasının tekrar tekrar çalıştırılmasını sağlar.
4. 1. Kullanıcıdan ilk sayıyı al. 2. Kullanıcıdan ikinci sayıyı al. 3. İki sayıyı topla. 4. Sonucu ekrana yazdır.
5. 1. Kullanıcıdan bir sayı al. 2. Sayının 2'ye bölümünden kalanı kontrol et. 3. Kalan 0 ise sayı çifttir. 4. Kalan 1 ise sayı tektir. 5. Sonucu ekrana yazdır.
6. Bir problemi çözmek veya belirli bir görevi yerine getirmek için izlenen adım adım talimatlar dizisidir.
7. Bir algoritmanın veya sürecin grafiksel temsilidir.
8. Program içinde veri saklamak için kullanılan isimlendirilmiş bellek alanıdır.

Bounlu

Tüm kartlar, adım adım çözümler ve AI hoca desteği Notek uygulamasında.
Sınav tarihlerini Promy otomatik hatırlatıcıya çevirir.