

Diziler ve Karakter İşleme Nedir?

Çalışma Kağıdı

Diziler, aynı türden birden çok veriyi sıralı bir koleksiyon halinde tutan yapılardır. Karakter işleme ise, bu diziler içinde yer alan metin verilerini (string) analiz etme, değiştirme veya yeni metinler oluşturma işlemlerini ifade eder.

Sorular

1. Bir dizide elemanlara erişim hangi sayıdan başlar?

- A) 1
- B) 0
- C) Dizinin boyutundan
- D) Rastgele

2. Aşağıdakilerden hangisi karakter işleme işlemi değildir?

- A) Metin birleştirme
- B) Sayısal toplama
- C) Karakter arama
- D) Alt metin alma

3. Birden çok karakteri tek bir veri yapısında saklamak için en uygun yapı hangisidir?

- A) Tekil değişken
- B) Tam sayı dizisi
- C) Karakter dizisi (String)
- D) Boolean değişken

4. Bir dizinin temel yapısı nasıldır?

5. Temel karakter işleme örnekleri nelerdir?

6. Tanımla: Dizi (Array)

7. Tanımla: Karakter Dizisi (String)

8. Tanımla: İndeks (Index)

Cevap Anahtarı

1. B) 0 — Dizilerde indeksleme genellikle 0'dan başlar, bu nedenle ilk elemanın indeksi 0'dır.
2. B) Sayısal toplama — Sayısal toplama, karakter işleme değil, aritmetik bir işlemidir.
3. C) Karakter dizisi (String) — Karakter dizileri (String), metin veya karakter gruplarını saklamak için özel olarak tasarlanmıştır.
4. Bir dizi, belirli bir boyuta sahip olabilir (örneğin, 5 elemanlı bir tam sayı dizisi). Her elemana bir indeks numarası (0'dan başlayarak) ile erişilir. Örneğin, bir dizideki 3. elemana 'diziAdi[2]' şeklinde ulaşılır.
5. Karakter işlemede sıkça kullanılan işlemler şunlardır: bir metnin uzunluğunu bulma, belirli bir karakteri arama, metni alt parçalara ayırma (substring), metinleri birleştirme (concatenation) ve büyük/küçük harf dönüşümleri.
6. Aynı veri tipindeki elemanların sıralı bir koleksiyonu.
7. Karakterlerden oluşan bir dizidir; metin verilerini temsil eder.
8. Bir dizideki elemanın konumunu belirten sayısal değer (genellikle 0'dan başlar).

Bounlu

Tüm kartlar, adım adım çözümler ve AI hoca desteği Notek uygulamasında.
Sınav tarihlerini Promy otomatik hatırlatıcıya çevirir.