

UML Diyagramları Nedir?

Çalışma Kağıdı

UML diyagramları, yazılım projelerinin tasarımını, yapısını ve işleyişini belgelemek, görselleştirmek ve anlamak için kullanılan standart grafiksel gösterimlerdir.

Sorular

1. Aşağıdakilerden hangisi bir UML yapısal diyagram türüdür?
A) Kullanım Durumu Diyagramı
B) Sıralama Diyagramı
C) Sınıf Diyagramı
D) Durum Makinesi Diyagramı
2. UML diyagramları hangi aşamada kullanılır?
A) Sadece gereksinim toplama
B) Sadece kodlama
C) Tasarım ve analiz aşamaları başta olmak üzere tüm yazılım geliştirme yaşam döngüsü boyunca
D) Sadece test aşaması
3. Bir sistemin kullanıcılarla veya diğer sistemlerle olan etkileşimlerini gösteren diyagram hangisidir?
A) Sınıf Diyagramı
B) Kullanım Durumu Diyagramı
C) Bileşen Diyagramı
D) Sıralama Diyagramı
4. Bir sınıf diyagramı neyi temsil eder?
5. Bir kullanım durumu diyagramının amacı nedir?
6. Etkileşim diyagramları (örneğin, sıralama diyagramı) neyi gösterir?
7. Tanımla: UML Açılımı Nedir?
8. Tanımla: UML Diyagramlarının Temel Amacı Nedir?
9. Tanımla: Yapısal Diyagram Türüne Örnek Verin.

Cevap Anahtarı

1. C) Sınıf Diyagramı — Sınıf Diyagramı, bir sistemin statik yapısını, sınıflarını ve ilişkilerini modelleyen bir yapısal diyagramdır. Diğer seçenekler davranışsal diyagram türleridir.
2. C) Tasarım ve analiz aşamaları başta olmak üzere tüm yazılım geliştirme yaşam döngüsü boyunca — UML diyagramları, projenin başından sonuna kadar gereksinim analizi, tasarım, geliştirme ve dokümantasyon gibi çeşitli aşamalarda kullanılır.
3. B) Kullanım Durumu Diyagramı — Kullanım Durumu Diyagramı, bir sistemin dış aktörlerle olan etkileşimlerini ve sistemin sağladığı işlevselliği (kullanım durumları) modeller.
4. Bir sınıf diyagramı, bir sistemdeki sınıfları, bunların özelliklerini (alanlar), metotlarını (işlemler) ve sınıflar arasındaki ilişkileri (kalıtım, birliktelik, bağımlılık vb.) gösterir. Örneğin, bir 'Musteri' sınıfı, 'siparisVer()' metodu ve 'adres' özelliği ile temsil edilebilir.
5. Kullanım durumu diyagramı, bir sistemin dış aktörlerle (kullanıcılar, diğer sistemler) olan etkileşimlerini ve sistemin sunduğu işlevselliği (kullanım durumları) görselleştirir. Örneğin, bir e-ticaret sisteminde 'Ürün Görüntüle' veya 'Sipariş Ver' gibi kullanım durumları tanımlanabilir.
6. Etkileşim diyagramları, nesneler arasındaki mesajlaşmayı ve zaman içindeki etkileşim akışını gösterir. Sıralama diyagramları, nesnelerin belirli bir senaryoda birbirlerine nasıl mesaj gönderdiğini ve bu mesajların sırasını vurgular.
7. Unified Modeling Language (Birleşik Modelleme Dili)
8. Yazılım sistemlerini görselleştirmek, belgelemek ve anlamak.
9. Sınıf Diyagramı, Nesne Diyagramı, Bileşen Diyagramı.

Bounlu

Tüm kartlar, adım adım çözümler ve AI hoca desteği Notek uygulamasında.
Sınav tarihlerini Promy otomatik hatırlatıcıya çevirir.