

UML ve Sistem Modelleme Nedir?

Çalışma Kağıdı

UML, sınıflar, nesneler, ilişkiler ve etkileşimler gibi soyutlamaları temsil eden diyagramlar aracılığıyla sistemleri modellemeye yardımcı olurken, sistem modelleme bu diyagramları ve diğer teknikleri kullanarak sistemin bütünsel bir resmini çizer.

Sorular

1. Aşağıdakilerden hangisi UML'in birincil amacıdır?

- A) Kod yazmak
- B) Sistemleri görsel olarak modellemek
- C) Veritabanı tasarlamak
- D) Test senaryoları oluşturmak

2. Bir sistemin kullanıcı etkileşimlerini modellemek için en uygun UML diyagramı hangisidir?

- A) Sınıf Diyagramı
- B) Sıra Diyagramı
- C) Kullanım Durumu Diyagramı
- D) Bileşen Diyagramı

3. Sistem modellemenin temel faydalarından biri aşağıdakilerden hangisidir?

- A) Kodun otomatik olarak üretilmesi
- B) Gereksiz karmaşıklığın artırılması
- C) Paydaşlar arasında iletişimi ve anlayışı kolaylaştırmak
- D) Proje maliyetini her zaman düşürmek

4. Bir sipariş yönetim sistemi için temel UML diyagramları nelerdir?

5. Sistem modellemenin amacı nedir?

6. Tanımla: UML açılımı nedir?

7. Tanımla: Sistem modellemenin en önemli faydası nedir?

8. Tanımla: UML'de kullanılan temel diyagram türleri nelerdir?

Cevap Anahtarı

1. B) Sistemleri görsel olarak modellemek — UML, yazılım sistemlerinin yapısını ve davranışını görsel olarak temsil etmek için tasarlanmış bir dildir.
2. C) Kullanım Durumu Diyagramı — Kullanım Durumu Diyagramları, sistemin kullanıcılar veya diğer sistemlerle nasıl etkileşimde bulunduğunu gösterir.
3. C) Paydaşlar arasında iletişimi ve anlayışı kolaylaştırmak — Sistem modelleme, karmaşık sistemleri anlaşılır hale getirerek paydaşlar arasındaki iletişimi güçlendirir.
4. 1. Sınıf Diyagramı: Sipariş, Ürün, Müşteri gibi sınıfları ve aralarındaki ilişkileri gösterir. 2. Kullanım Durumu Diyagramı: Müşterinin sipariş verme, yöneticiye siparişleri görüntüleme gibi kullanıcı etkileşimlerini modeller. 3. Sıra Diyagramı: Sipariş verme sürecindeki nesneler arasındaki zaman sıralı etkileşimleri gösterir.
5. 1. Anlama: Karmaşık sistemleri daha iyi kavramak. 2. İletişim: Paydaşlar arasında ortak bir anlayış oluşturmak. 3. Tasarım: Sistem mimarisini ve bileşenlerini planlamak. 4. Belgeleme: Sistem hakkında bilgi toplamak ve saklamak.
6. Unified Modeling Language (Birleşik Modelleme Dili)
7. Karmaşıklığı azaltarak sistemin anlaşılmasını ve yönetilmesini kolaylaştırmasıdır.
8. Yapısal (Sınıf, Nesne, Bileşen) ve Davranışsal (Kullanım Durumu, Sıra, Aktivite) diyagramlar.

Bounlu

Tüm kartlar, adım adım çözümler ve AI hoca desteği Notek uygulamasında.
Sınav tarihlerini Promy otomatik hatırlatıcıya çevirir.