

Bellek Çağırma Süreçleri Nedir?

Çalışma Kağıdı

Bellek çağırma süreçleri, geçmiş deneyimler ve öğrenilen bilgilerin zihinden etkin bir şekilde geri çekilerek kullanıma sunulmasını sağlayan bilişsel fonksiyonlardır.

Sorular

- Aşağıdakilerden hangisi bellek çağırma süreçlerinden biri DEĞİLDİR?
A) Açıkça Hatırlama
B) Örtük Hatırlama
C) Tanıma
D) Kodlama
- Bir şarkının sözlerini hatırlamaya çalışırken kullanılan temel bellek çağırma türü nedir?
A) Serbest Hatırlama
B) Tanıma
C) Açıkça Hatırlama
D) Örtük Hatırlama
- Çoktan seçmeli bir testte doğru seçeneği işaretlemek hangi bellek çağırma sürecine örnektir?
A) Serbest Hatırlama
B) Tanıma
C) İpucuyla Tetiklenen Hatırlama
D) Örtük Hatırlama
- Bir öğrencinin sınavda öğrendiği bilgileri hatırlaması hangi çağırma türüne örnektir?
- Bir melodi duyduğunuzda aniden hatırlamanız nasıl bir çağırma sürecidir?
- Tanımla: Açıkça Hatırlama (Explicit Recall)
- Tanımla: Örtük Hatırlama (Implicit Recall)
- Tanımla: İpucuyla Tetiklenen Hatırlama (Cued Recall)

Cevap Anahtarı

1. D) Kodlama — Kodlama, bilginin belleğe kaydedilme sürecidir; çağırma ise kaydedilen bilginin geri getirilmesidir.
2. C) Açıkça Hatırlama — Şarkı sözlerini bilinçli olarak geri getirmeye çalışmak açıkça hatırlama kategorisine girer.
3. B) Tanıma — Daha önce öğrenilen bilgiyi sunulan seçenekler arasından ayırt etmek tanıma sürecidir.
4. Bu durum, açıkça hatırlama (explicit recall) becerisine örnektir. Öğrenci, bilgiyi bilinçli olarak geri getirmeye çalışır.
5. Bu, örtük hatırlama (implicit recall) veya ipucuyla tetiklenen hatırlama (cued recall) olabilir. Melodi, altta yatan bir anıyı veya duyguyu tetiklemiş olabilir.
6. Bilginin bilinçli olarak geri getirilmesi (örn. sınavda cevaplama).
7. Geçmiş deneyimlerin davranışları farkında olmadan etkilemesi (örn. bisiklete binme).
8. Belirli bir ipucu yardımıyla bilginin geri getirilmesi (örn. bir isim hatırlatıldığında tam adı söyleme).

Bounlu

Tüm kartlar, adım adım çözümler ve AI hoca desteği Notek uygulamasında.
Sınav tarihlerini Promy otomatik hatırlatıcıya çevirir.