

Problem Çözme ve Yaratıcılık Nedir?

Çalışma Kağıdı

Problem çözme, karşılaşılan zorluklara etkili ve mantıklı çözümler bulma becerisiyken; yaratıcılık, alışılmışın dışında düşünerek yeni ve değerli çıktılar ortaya koyma kapasitesidir.

Sorular

1. Aşağıdakilerden hangisi problem çözme sürecinin ilk adımıdır?
A) Çözümü Uygulama
B) Alternatif Çözümler Üretme
C) Sorunu Tanımlama
D) Sonucu Değerlendirme
2. Yaratıcılığı geliştirmek için aşağıdakilerden hangisi önerilmez?
A) Yeni deneyimler edinmek
B) Alışılmışın dışına çıkmaktan kaçınmak
C) Farklı sanat dallarıyla ilgilenmek
D) Beyin fırtınası yapmak
3. Problem çözme ve yaratıcılık arasındaki temel ilişki nedir?
A) Birbirlerinin yerini tutarlar
B) Yaratıcılık, problem çözmenin bir alt kümesidir
C) Problem çözme, yaratıcılığın bir alt kümesidir
D) Birbirlerini tamamlarlar ve desteklerler
4. Bir öğrencinin sınavdan başarısız olması durumunda hangi problem çözme adımlarını izlemesi beklenir?
5. Bir sanatçının ilham perisi gelmediğinde yaratıcılığını tetiklemek için neler yapabileceği örneklenir?
6. Bir mühendisin yeni bir ürün tasarlarlarken problem çözme ve yaratıcılığı nasıl birleştirebileceği gösterilir?
7. Tanımla: Problem Çözme
8. Tanımla: Yaratıcılık
9. Tanımla: Problem Çözme Adımları

Cevap Anahtarı

1. C) Sorunu Tanımlama — Problem çözme sürecinin ilk ve en kritik adımı, karşılaşılan sorunun ne olduğunu net bir şekilde anlamak ve tanımlamaktır.
2. B) Alışılmışın dışına çıkmaktan kaçınmak — Yaratıcılığı geliştirmek için alışılmışın dışına çıkmak ve farklı düşünce kalıplarını denemek esastır; bu nedenle kaçınmak önerilmez.
3. D) Birbirlerini tamamlarlar ve desteklerler — Problem çözme ve yaratıcılık, zorluklarla başa çıkmak ve yenilikçi çözümler üretmek için birlikte çalışan, birbirini tamamlayan süreçlerdir.
4. 1. Sorunu Tanımlama: Sınavdan neden başarısız olduğunu anlamak. 2. Alternatif Çözümler Üretme: Çalışma yöntemini değiştirmek, ek ders almak, çalışma grubuna katılmak. 3. Çözümleri Değerlendirme: Hangi yöntemin en etkili olacağını belirlemek. 4. Çözümü Uygulama: Seçilen yöntemi uygulamaya koymak. 5. Sonucu Değerlendirme: Yeni çalışma yönteminin başarıyı artırıp artırmadığını gözlemlemek.
5. 1. Yeni Deneyimler Edinme: Farklı yerlere gitmek, yeni insanlarla tanışmak. 2. Farklı Sanat Dallarıyla Uğraşma: Müzik dinlemek, dans etmek, tiyatro izlemek. 3. Beyin Fırtınası Yapma: Aklına gelen her fikri, ne kadar absürt olursa olsun not almak. 4. Kısıtlamalar Koyma: Belirli bir tema veya malzeme ile çalışma zorunluluğu getirmek.
6. 1. İhtiyacı Belirleme: Piyasada eksik olan veya geliştirilebilecek bir ürünü tespit etmek. 2. Beyin Fırtınası: Mevcut teknolojiler ve potansiyel çözümler üzerine yaratıcı fikirler üretmek. 3. Konsept Geliştirme: En umut verici fikirleri somut taslaklara dönüştürmek. 4. Prototip Oluşturma ve Test Etme: Tasarımı fiziksel hale getirip işlevselliğini test etmek. 5. İyileştirme: Test sonuçlarına göre tasarımı revize etmek.
7. Belirli bir hedefe ulaşmak için engelleri aşma sürecidir.
8. Yeni ve özgün fikirler üretme yeteneğidir.
9. Tanımlama, alternatif üretme, değerlendirme, uygulama, sonuç değerlendirme.

Bounlu

Tüm kartlar, adım adım çözümler ve AI hoca desteği Notek uygulamasında.
Sınav tarihlerini Promy otomatik hatırlatıcıya çevirir.