

Tasarım Süreci Nedir?

Çalışma Kağıdı

Tasarım Süreci, bir fikri somut bir ürüne dönüştürmek için izlenen planlı ve aşamalı bir yoldur.

Sorular

1. Aşağıdakilerden hangisi tasarım sürecinin adımlarından biri DEĞİLDİR?

- A) Keşfetme
- B) Fikir Geliştirme
- C) Üretim
- D) Ders Çalışma

2. Bir problemi çözmek için ilk olarak ne yapmalıyız?

- A) Hemen ürünü üretmeye başlamalıyız.
- B) Problemi ve ihtiyaçları çok iyi anlamalıyız (Keşfetme).
- C) En karmaşık fikri seçmeliyiz.
- D) Başkasının yaptığı ürünü kopyalamalıyız.

3. Tasarladığımız ürünün ilk deneme modeline ne ad verilir?

- A) Plan
- B) Sonuç
- C) Prototip
- D) Analiz

4. Yeni bir oyuncak tasarlamak istediğinizde tasarım sürecini nasıl kullanırsınız?

5. Okul çantanızı daha kullanışlı hale getirmek için hangi adımları izlersiniz?

6. Tanımla: Tasarım Süreci Nedir?

7. Tanımla: Tasarım Sürecinin İlk Adımı Nedir?

8. Tanımla: Fikir Geliştirme Aşamasında Ne Yapılır?

Cevap Anahtarı

1. D) Ders Çalışma — Ders çalışma, tasarım sürecinin bir adımı değildir. Keşfetme, fikir geliştirme, detaylandırma, üretim ve değerlendirme tasarım sürecinin temel adımlarındandır.
2. B) Problemi ve ihtiyaçları çok iyi anlamalıyız (Keşfetme). — Tasarım sürecinin ilk adımı problemi veya ihtiyacı keşfetmek, araştırmaktır. Bu sayede doğru çözüme ulaşabiliriz.
3. C) Prototip — Tasarlanan ürünün işlevselliğini test etmek için yapılan ilk deneme modeline prototip denir.
4. Önce oyuncakla kimin oynayacağını, ne tür bir oyuncak olacağını araştırırsınız (keşfetme). Sonra fikirler üretir, eskizler çizersiniz (fikir geliştirme). En iyi fikri seçip detaylı çizimler yaparsınız (detaylandırma). Sonra prototipini yapar, test eder ve son haline getirirsiniz (üretim ve değerlendirme).
5. Mevcut çantanızın eksiklerini belirler, arkadaşlarınızın çantalarını incellersiniz (keşfetme). Yeni bölmeler, daha rahat askılar gibi fikirler düşünürsünüz (fikir geliştirme). En iyi fikri seçip çizimini yaparsınız (detaylandırma). Belki de kartondan bir modelini yapar, deneyip geliştirirsiniz (üretim ve değerlendirme).
6. Bir problemi çözmek veya bir ihtiyacı karşılamak için fikir üretip somut bir ürün ortaya koyma adımlarıdır.
7. Keşfetme: Problemi veya ihtiyacı anlama, araştırma yapma.
8. Beyin fırtınası yaparak, eskizler çizerek farklı çözüm önerileri üretilir.

Bounlu

Tüm kartlar, adım adım çözümler ve AI hoca desteği Notek uygulamasında.
Sınav tarihlerini Promy otomatik hatırlatıcıya çevirir.