

Giriřimcilik ve Tasarım Nedir?

Çalışma Kağıdı

Giriřimcilik, yeni bir iş fikri bulup onu hayata geçirme sürecidir. Tasarım ise bu fikri somut, kullanışlı ve estetik bir ürüne veya hizmete dönüřtürme sanatıdır.

Sorular

1. Ařağıdakilerden hangisi girişimcilikle doğrudan ilgili bir kavramdır?
A) Sadece fikir üretmek
B) Risk almak ve fikri hayata geçirmek
C) Mevcut bir ürünü kopyalamak
D) Sadece araştırma yapmak
2. Tasarım sürecinin temel amacı nedir?
A) En karmaşık ürünü yapmak
B) Kullanıcı ihtiyaçlarına çözüm sunmak
C) Sadece estetik görünüm sağlamak
D) Maliyeti en aza indirmek
3. Bir girişimci, tasarladığı yeni bir tableti piyasaya sürmeden önce ne yapmalıdır?
A) Hemen seri üretime başlamak
B) Sadece reklamını yapmak
C) Prototip yapıp test etmeli, geri bildirim almalı
D) Rakip ürünleri incelememeli
4. Bir öğrenci, okul çantasının ağır olmasından şikayetçi. Bu soruna bir tasarım ve girişimcilikle nasıl çözüm bulabilir?
5. Teknolojiyi kullanarak çevreyi temizlemeye yönelik bir proje geliřtirmek istersek, girişimcilik ve tasarım süreci nasıl işler?
6. Tanımla: Giriřimcilik
7. Tanımla: Tasarım
8. Tanımla: Yenilikçilik

Cevap Anahtarı

1. B) Risk almak ve fikri hayata geçirmek — Girişimcilik, yeni bir fikri hayata geçirmek için cesaret ve risk almayı gerektirir.
2. B) Kullanıcı ihtiyaçlarına çözüm sunmak — Tasarımın en önemli amacı, insanların karşılaştığı sorunlara yenilikçi ve kullanışlı çözümler üreterek hayatlarını kolaylaştırmaktır.
3. C) Prototip yapıp test etmeli, geri bildirim almalı — Bir ürünün başarılı olması için prototip aşamasında test edilmesi ve kullanıcı geri bildirimleriyle geliştirilmesi önemlidir.
4. 1. Sorunu anla: Ağır çantalar sırt ağrısına yol açıyor. 2. Fikir üret: Daha hafif ve ergonomik bir çanta tasarla. 3. Prototip yap: Tasarımını kağıt üzerinde veya basit malzemelerle oluştur. 4. Geri bildirim al: Arkadaşlarına ve öğretmenlerine göster. 5. Geliştir: Geri bildirimlere göre çantayı iyileştir. 6. Girişimcilik adımı: Bu çantayı üretip satmayı düşünebilirsin!
5. 1. Çevresel sorunu belirle: Örneğin, plastik atıkların denize karışması. 2. Tasarım odaklı düşün: Plastiği toplayacak veya geri dönüştürecek bir makine/sistem tasarla. 3. Prototip ve test: Tasarımını küçük ölçekte dene, çalışıp çalışmadığını gör. 4. İş modeli oluştur: Bu sistemi daha büyük ölçekte kurup, belediyelerle veya şirketlerle işbirliği yaparak gelir elde etmeyi planla.
6. Yeni bir iş fikri geliştirip risk alarak onu hayata geçirme sürecidir.
7. Bir ihtiyaca yönelik yenilikçi, kullanışlı ve estetik çözümler üretme sürecidir.
8. Mevcut olana yeni bir şey katmak veya tamamen yeni bir şey ortaya koymaktır.

Bounlu

Tüm kartlar, adım adım çözümler ve AI hoca desteği Notek uygulamasında.
Sınav tarihlerini Promy otomatik hatırlatıcıya çevirir.