

Prototipleme Nedir?

Çalışma Kağıdı

Prototipleme, bir ürünün veya fikrin geliştirilme aşamasında oluşturulan, işlevini veya görünümünü test etmek için kullanılan ilk örneğidir.

Sorular

1. Aşağıdakilerden hangisi prototiplemenin bir amacı değildir?
A) Fikri somutlaştırmak
B) Ürünü son haline getirmek
C) Test etmek ve geri bildirim almak
D) Tasarımı iyileştirmek
2. Bir ürünün ilk çalışan modeline ne ad verilir?
A) Pazarlama planı
B) Prototip
C) Kullanım kılavuzu
D) Garanti belgesi
3. Prototipleme süreci hangi aşamada daha çok yoğunlaşır?
A) Satış sonrası destek
B) Üretim
C) Tasarım ve geliştirme
D) Reklam kampanyası
4. Yeni bir oyuncak araba tasarladınız. Bu oyuncuğun hareket edip etmediğini, çocukların kolayca tutup oynayıp oynayamayacağını anlamak için ne yaparsınız?
5. Bir mobil uygulama fikriniz var. Uygulamanın nasıl görüneceğini ve temel özelliklerinin nasıl çalışacağını göstermek için ne hazırlarsınız?
6. Okulunuz için çevre dostu bir çöp kutusu tasarlamak istiyorsunuz. Tasarımınızın dayanıklılığını ve kullanım kolaylığını test etmek için ilk adımlarınız neler olurdu?
7. Tanımla: Prototipleme ne demektir?
8. Tanımla: Prototipin temel amacı nedir?
9. Tanımla: Prototipleme hangi aşamalarda kullanılır?

Cevap Anahtarı

1. B) Ürünü son haline getirmek — Prototip, ürünün son hali değil, geliştirme aşamasındaki bir örneğidir. Amacı ürünü son haline getirmek değil, iyileştirmektir.
2. B) Prototip — Bir ürünün veya fikrin ilk test edilebilir örneğine prototip denir.
3. C) Tasarım ve geliştirme — Prototipleme, fikirlerin hayata geçirildiği ve test edildiği tasarım ve geliştirme aşamalarında yoğun olarak kullanılır.
4. Öncelikle oyuncağın basit bir modelini (prototipini) karton veya oyun hamuru gibi malzemelerle yaparsınız. Bu prototipi test ederek eksiklerini görür ve daha iyi bir tasarım için fikirler edirsiniz.
5. Uygulamanın ekrandan ekrana geçişlerini gösteren tıklanabilir bir prototip hazırlayabilirsiniz. Bu sayede hem siz hem de potansiyel kullanıcılar uygulamanın akışını deneyimleyebilir.
6. Önce, çöp kutusunun ana hatlarını ve boyutlarını gösteren basit bir maket (prototip) yaparsınız. Bu maketi kullanarak tasarımın potansiyel sorunlarını erkenden fark edebilirsiniz.
7. Bir ürün veya fikrin ilk test edilebilir örneğini oluşturma sürecidir.
8. Fikirleri somutlaştırmak, test etmek, geri bildirim almak ve tasarımı geliştirmektir.
9. Genellikle ürün geliştirme ve tasarım süreçlerinin başlarında kullanılır.

Bounlu

Tüm kartlar, adım adım çözümler ve AI hoca desteği Notek uygulamasında.
Sınav tarihlerini Promy otomatik hatırlatıcıya çevirir.