

Yaratıcı Yazma Nedir?

Çalışma Kağıdı

Yaratıcı yazma, kendi düşüncelerimizi, duygularımızı ve hayal gücümüzü kullanarak özgün ve etkileyici metinler oluşturmaktır.

Sorular

1. Aşağıdakilerden hangisi yaratıcı yazma örneği değildir?
A) Hayalindeki bir uzay gemisini anlatmak
B) Okul ödevini yapmak
C) Bir masal kahramanı yaratmak
D) Şiir yazmak
2. Yaratıcı yazmada en önemli şey nedir?
A) Sadece doğru kelimeleri kullanmak
B) Hayal gücünü kullanmak
C) Yazım kurallarına harfiyen uymak
D) Başkalarının yazılarını kopyalamak
3. Bir hikaye yazarken önce ne düşünülür?
A) Hikayenin sonu
B) Hikayenin kahramanları ve konusu
C) Kullanılacak kelimeler
D) Sayfa sayısı
4. Hayalindeki bir kahraman hakkında kısa bir hikaye yaz.
5. En sevdiğin hayvanla ilgili bir şiir yaz.
6. Bir nesneye can verip onun ağzından bir şeyler anlatmasını iste.
7. Tanımla: Yaratıcı yazma ne demek?
8. Tanımla: Yaratıcı yazmada neler kullanılır?
9. Tanımla: Yaratıcı yazma örnekleri nelerdir?

Cevap Anahtarı

1. B) Okul ödevini yapmak — Okul ödevini yapmak yaratıcı yazma değil, bilgi aktarımı veya araştırma gerektiren bir görevdir.
2. B) Hayal gücünü kullanmak — Yaratıcı yazmanın temelinde hayal gücü yatar. Kurallar önemlidir ancak hayal gücü olmadan yaratıcılık olmaz.
3. B) Hikayenin kahramanları ve konusu — Genellikle bir hikayenin temelini kahramanlar, konu ve olay örgüsü oluşturur.
4. 1. Kahramanın kim olsun? (Örnek: Uçan bir kedi) 2. Nerede yaşasın? (Örnek: Bulutların üzerinde)
3. Başına ne gelsin? (Örnek: Kayıp bir yıldızı bulmaya çalışsın)
5. 1. Hangi hayvan? (Örnek: Köpek) 2. Onunla ilgili ne hissediyorsun? (Örnek: Sadık, neşeli) 3. Bu duyguları şiir dizelerine dök.
6. 1. Hangi nesne? (Örnek: Bir oyuncak araba) 2. Onun bir günü nasıl geçer? (Örnek: Çocuklarla oynamak, garajda uyumak) 3. Onun gözünden bu anları yaz.
7. Hayal gücünü kullanarak özgün metinler yazmak.
8. Düşünceler, duygular, hayal gücü.
9. Hikaye, şiir, masal, deneme yazısı.

Bounlu

Tüm kartlar, adım adım çözümler ve AI hoca desteği Notek uygulamasında.
Sınav tarihlerini Promy otomatik hatırlatıcıya çevirir.